

ZMIANY W PRZEPISACH GRY 2017-2020

w stosunku do Przepisów Gry 2015-2016

Nr Przepisu	Treść Przepisów Gry 2015-2016	Treść Przepisów Gry 2017-2020	Diagram/Przepis
1.1	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB szerokość wolnej strefy wynosi co najmniej 5 m za liniami bocznymi i co najmniej 6,5 m za liniami końcowymi. Wysokość wolnej przestrzeni powinna wynosić co najmniej 12,5 m od podłoża.	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB szerokość wolnej strefy wynosi 5 m za liniami bocznymi i 6,5 m za liniami końcowymi. Wysokość wolnej przestrzeni powinna wynosić co najmniej 12,5 m od podłoża	D2
1.3.4	„Linia trenerska” (przerywana linia rozciągająca się od linii ataku do linii końcowej, równoległe do linii bocznej w odległości 1,75 metra od niej) złożona z odcinków długości 15 cm odległych od siebie o 20 cm, ogranicza obszar poruszania się trenera.	Linia trenerska” (przerywana linia rozciągająca się od linii ataku do linii końcowej, równoległe do linii bocznej w odległości 1,75 m od niej) złożona z odcinków długości 15 cm odległych od siebie o 20 cm, ogranicza obszar poruszania się trenera.	
2.2	Szerokość siatki wynosi 1 m, a jej długość 9,5 m do 10 m (z odcinkami o dł. 25–50 cm za taśmami bocznymi z każdej strony siatki). Siatka wykonana jest w formie kwadratowych czarnych oczek o boku 10 cm.	Szerokość siatki wynosi 1 m, a jej długość 9,5 do 10 m (z odcinkami o dł. 25–50 cm za taśmami bocznymi z każdej strony siatki). Siatka wykonana jest w formie kwadratowych czarnych oczek o boku 10 cm.	
2.5.1	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB słupki podtrzymujące siatkę osadzone są w odległości 1 m za liniami bocznymi.	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB słupki podtrzymujące siatkę osadzone są w odległości 1 m za liniami bocznymi i muszą posiadać osłony.	

4.1.1	<p>Zespół może składać się maksymalnie z 12 zawodników oraz:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sztab trenerski: trenera i maksymalnie dwóch asystentów trenera, • sztab medyczny: fizjoterapeuty oraz lekarza. <p>Tylko osoby wymienione w protokole mogą wchodzić w kontrolowaną strefę zawodów oraz uczestniczyć w oficjalnej rozgrzewce i meczu.</p> <p>W seniorskich światowych i oficjalnych zawodach FIVB maksymalnie 14 zawodników może zostać wpisanych do protokołu zawodów i brać udział w meczu. Maksymalnie 5 członków sztabów medycznego i trenerskiego (łącznie z trenerem) wskazywanych osobiście przez trenera, wymienionych na druku O-2(bis) może być wpisanych do protokołu zawodów.</p>	<p>Zespół może składać się maksymalnie z 12 zawodników oraz:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sztab trenerski: trenera i maksymalnie dwóch asystentów trenera, • sztab medyczny: fizjoterapeuty oraz lekarza. <p>Tylko osoby wymienione w protokole mogą wchodzić w kontrolowaną strefę zawodów oraz uczestniczyć w oficjalnej rozgrzewce i meczu.</p> <p>W seniorskich światowych i oficjalnych zawodach FIVB maksymalnie 14 zawodników może zostać wpisanych do protokołu zawodów i brać udział w meczu. Maksymalnie 5 członków sztabów medycznego i trenerskiego (łącznie z trenerem) wskazywanych osobiście przez trenera, wymienionych na druku O-2(bis) może być wpisanych do protokołu zawodów.</p> <p>Kierownik zespołu i dziennikarz nie mogą siedzieć na ławce ani za ławką w kontrolowanej strefie zawodów.</p>	5.2, 5.3
	<p>W światowych i oficjalnych zawodach FIVB lekarz i fizjoterapeuta muszą być członkami delegacji oraz wcześniej zatwierdzeni przez FIVB. Jednakże, w seniorskich światowych i oficjalnych zawodach FIVB jeżeli nie są oni uwzględnieni w piątce członków sztabów wpisanej do protokołu zawodów, muszą siedzieć na skraju strefy kontrolowanej i mogą interweniować tylko na wezwanie</p>	<p>W światowych i oficjalnych zawodach FIVB lekarz lub fizjoterapeuta muszą być członkami delegacji oraz wcześniej zatwierdzeni przez FIVB. Jednakże, w seniorskich światowych i oficjalnych zawodach FIVB jeżeli nie są oni uwzględnieni jako członkowie zespołu uprawnieni do przebywania na ławce, muszą siedzieć za ograniczeniem w strefie kontrolowanej i mogą</p>	D1a 7.2.1

	<p>sędziów, by zająć się nagłym wypadkiem, jakiemu uległ zawodnik.</p> <p>Fizjoterapeuta, jeśli nie jest uprawniony do siedzenia na ławce zespołu, może uczestniczyć w rozgrzewce zespołu, ale tylko do momentu rozpoczęcia rozgrzewki przy siatce.</p>	<p>interweniować tylko na wezwanie sędziów, by zająć się nagłym wypadkiem, jakiemu uległ zawodnik.</p> <p>Fizjoterapeuta (nawet jeśli nie jest uprawniony do siedzenia na ławce zespołu), może uczestniczyć w rozgrzewce zespołu, ale tylko do momentu rozpoczęcia oficjalnej rozgrzewki przy siatce.</p> <p>Szczegółowe zasady dla poszczególnych imprez będą publikowane w formie „Specific Competition Handbook”.</p>	
4.3.3	Koszulki zawodników muszą być ponumerowane od 1 do 20.	<p>Koszulki zawodników muszą być ponumerowane od 1 do 20.</p> <p>W światowych i oficjalnych zawodach FIVB seniorskich, gdzie składy zespołów są większe, numeracja może zostać rozszerzona.</p>	
4.5.3	<p>Zawodnicy mogą nosić ochraniacze (ściągacze, stabilizatory).</p> <p>W seniorskich światowych i oficjalnych zawodach FIVB te elementy muszą być w tym samym kolorze, jak część stroju, przy którym są założone.</p>	<p>W celu ochrony lub wsparcia zawodnicy mogą nosić ochraniacze (ściągacze, stabilizatory).</p> <p>W seniorskich światowych i oficjalnych zawodach FIVB te elementy muszą być w tym samym kolorze, jak korespondująca część stroju. Dopuszcza się używanie także kolorów czarnego, białego lub neutralnego.</p>	
5.2.2	PRZED MECZEM trener wpisuje lub sprawdza nazwiska i numery swoich zawodników w protokole zawodów, a następnie podpisuje go.	PRZED MECZEM trener wpisuje lub sprawdza nazwiska i numery swoich zawodników na liście zawodników w protokole zawodów, a następnie podpisuje go.	

5.2.3.4	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB trener może pełnić swą funkcję tylko za linią trenerską.	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB trener jest zobowiązany pełnić swą funkcję przez cały mecz zza linii trenerskiej .	
6.1.1	Zespół zdobywa punkt: po udanym umieszczeniu piłki w boisku po stronie przeciwnika,	Zespół zdobywa punkt: po skutecznym umieszczeniu piłki w boisku po stronie przeciwnika,	
6.1.3	Wymiana jest ciągiem zagrań od momentu uderzenia piłki przez zagrywającego, do momentu, gdy piłka jest poza grą. Wymiana zakończona to ciąg zagrań, w wyniku którego przyznany jest punkt. Uwzględnia się też tu punkt przyznany z tytułu kary oraz błąd wykonania zagrywki wynikający z przekroczenia limitu czasu na jej wykonanie.	Wymiana jest ciągiem zagrań od momentu uderzenia piłki przez zagrywającego, do momentu, gdy piłka jest poza grą. Wymiana zakończona to ciąg zagrań, w wyniku którego przyznany jest punkt, co obejmuje: - przyznanie kary - utratę prawa do wykonania zagrywki wynikającą z przekroczenia limitu czasu na jej wykonanie.	
7.3.2	Przed rozpoczęciem każdego seta trener musi przekazać kartkę z ustawieniem początkowym swojego zespołu. Prawidłowo wypełniona i podpisana kartka przekazywana jest sędziemu drugiemu lub sekretarzowi.	Przed rozpoczęciem każdego seta trener musi przekazać kartkę z ustawieniem początkowym swojego zespołu lub poprzez urządzenie elektroniczne , o ile jest używane. Prawidłowo wypełniona i podpisana kartka przekazywana jest sędziemu drugiemu lub sekretarzowi – lub elektronicznie przesłana bezpośrednio do protokołu elektronicznego.	
7.3.5.4	Jeżeli na boisku znalazł się zawodnik, który nie jest wpisany w protokole na liście zawodników zespół przeciwny zachowuje dotychczas zdobyte punkty i dodatkowo	Jeżeli na boisku znalazł się zawodnik, który nie jest wpisany w protokole na liście zawodników zespół przeciwny zachowuje dotychczas zdobyte punkty i dodatkowo	

	<p>przyznaje mu się punkt i zagrywkę. Zespół popełniający błąd traci wszystkie punkty oraz sety (0:25, jeśli to konieczne) zdobyte od momentu wejścia niezapisanego zawodnika na boisko. Zespół ten będzie musiał również przedstawić poprawioną kartkę z ustawieniem początkowym oraz wprowadzić na boisko właściwego zawodnika w miejsce zawodnika niezapisanego w protokole.</p>	<p>przyznaje mu się punkt i zagrywkę. Zespół popełniający błąd traci wszystkie punkty oraz sety (0:25, jeśli to konieczne) zdobyte od momentu wejścia niezapisanego zawodnika na boisko. Zespół ten będzie musiał również przedstawić poprawioną kartkę z ustawieniem początkowym oraz wprowadzić na boisko właściwego zawodnika w miejsce zawodnika niezapisanego w protokole.</p>	
7.5.1	<p>Zespół popełnia błąd ustawienia, jeżeli którykolwiek z grających zawodników w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego nie zajmuje prawidłowej pozycji na boisku.</p> <p>Dotyczy to również sytuacji, gdy zawodnik znajduje się na boisku w wyniku zmiany nieregulaminowej.</p>	<p>Zespół popełnia błąd ustawienia, jeżeli którykolwiek z grających zawodników w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego nie zajmuje prawidłowej pozycji na boisku.</p> <p>Jeżeli zawodnik znajduje się na boisku w wyniku zmiany nieregulaminowej, a gra została wznowiona, to należy to uznać jako błąd ustawienia z konsekwencjami jak dla zmiany nieregulaminowej.</p>	
7.7.1.1	<p>zespół przeciwny zdobywa punkt i prawo do zagrywki,</p>	<p>Sekretarz przerywa grę przez wciśnięcie sygnalizatora; zespół przeciwny zdobywa punkt i prawo do zagrywki;</p> <p>Jeśli błąd rotacji zostanie rozpoznany dopiero po zakończonej wymianie, która rozpoczęła się od błędu rotacji, tylko jeden punkt zostanie przyznany przeciwnikowi niezależnie od wyniku rozegranej wymiany.</p>	
7.7.1.2	<p>porządek rotacji zawodników jest korygowany.</p>	<p>kolejność rotacji w zespole popełniającym błąd musi zostać skorygowana.</p>	
	<p>Piłka jest "autowa" gdy:</p>	<p>Piłka jest "autowa" gdy:</p>	
8.4.1	<p>część piłki, która dotyka podłoża, jest całkowicie poza liniami ograniczającymi boisko;</p>	<p>każda część piłki, która dotyka podłoża, jest całkowicie poza liniami ograniczającymi boisko;</p>	

9	Każdy zespół musi grać po własnej stronie pola gry i we własnej przestrzeni (z wyjątkiem <i>Przepisu 10.1.2</i>). Piłka może być również odzyskiwana spoza wolnej strefy.	Każdy zespół musi grać we własnym polu gry i własnej przestrzeni (z wyjątkiem <i>Przepisu 10.1.2</i>). Piłka może być również odzyskiwana spoza własnej wolnej strefy.	
11.3.1	Kontakt zawodnika z siatką pomiędzy antenkami podczas gry piłką jest błędem. Gra piłką obejmuje między innymi wyskok, uderzenie piłki (albo jego próbę) oraz lądowanie.	Gra piłką obejmuje między innymi wyskok, uderzenie piłki (albo jego próbę) i bezpieczne lądowanie, dające gotowość do nowej akcji.	
11.4.4	Uznaje się, że zawodnicy znajdujący się blisko piłki lub którzy próbują ją odbić, grają piłką, nawet jeśli jej nie dotykają.	Uznaje się, że każdy zawodnik znajdujący się blisko piłki lub który próbuje ją odbić, gra piłką, nawet jeśli jej nie dotyka.	
12.5.2	Zawodnik lub grupa zawodników zespołu zagrywającego tworzy zasłonę podczas wykonywania zagrywki, wymachując rękami, skacząc lub poruszając się na boki, lub stojąc w grupie, by zasłonić zawodnika zagrywającego oraz lot piłki.	Zawodnik lub grupa zawodników zespołu zagrywającego tworzy zasłonę podczas wykonywania zagrywki, wymachując rękami, skacząc lub poruszając się na boki, lub stojąc w grupie, zasłaniając zarówno zawodnika zagrywającego, jak i lot piłki aż piłka dotrze do pionowej płaszczyzny siatki.	
15.2.3	Między dwoma oddzielnymi prośbami o zmianę zawodników tego samego zespołu musi zostać rozegrana wymiana zakończona.	Między dwoma oddzielnymi prośbami o zmianę zawodników tego samego zespołu musi zostać rozegrana wymiana zakończona. Wyjątek: wymuszona zmiana w wyniku kontuzji lub wykluczenia/dyskwalifikacji (Przepis 15.5.2, 15.7, 15.8)	
15.4.4	Na czas przerwy dla odpoczynku zawodnicy muszą zejść z boiska w wolną strefę w pobliże swojej ławki.	W czasie wszystkich przerw dla odpoczynku (łącznie z przerwami technicznymi) zawodnicy muszą zejść z boiska w wolną strefę w pobliże swojej ławki.	

15.5.2	Zamianie, która jest wymuszona kontuzją grającego zawodnika powinna towarzyszyć odpowiednia sygnalizacja ręczna wykonana przez trenera (lub grającego kapitana).		5.1.2.3, 5.2.3.3, 6.1.3, 8.2, 12.3, D11(5)
15.7	Zawodnik (z wyjątkiem Libero), który nie może dalej uczestniczyć w grze z powodu kontuzji lub choroby, powinien być zmieniony regulaminowo. Jeżeli jest to niemożliwe, zespół jest uprawniony do dokonania zmiany NARZUCONEJ, poza ograniczeniami <i>Przepisu 15.6</i> .		6.1.3, 15.6, 19.4.3
15.10.3c	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB w celu usprawnienia zmiany stosowane są numerowane tabliczki.	W światowych i oficjalnych zawodach FIVB w celu usprawnienia zmiany zawodników stosuje się numerowane tabliczki (włączając przypadki kiedy używane są elektroniczne urządzenia)	
15.11 15.11.1.3	Prośby nieuzasadnione... na dokonanie zmiany przed wznowieniem gry po poprzedniej zmianie w tym samym zespole, za wyjątkiem przypadku kontuzji/choroby grającego zawodnika.	Prośby nieuzasadnione... na dokonanie drugiej zmiany przed wznowieniem gry po poprzedniej zmianie w tym samym zespole (tzn. przed końcem następnej wymiany zakończonej), za wyjątkiem przypadku kontuzji/choroby grającego zawodnika.	
23.3.2.3	Decydowania o:	h) piłkę przekraczającą płaszczyznę siatki całkowicie lub częściowo poza przestrzeń przejścia w kierunku boiska przeciwnika lub mającą kontakt z antenką po swojej stronie boiska.	D11(15)
		i) piłkę z zagrywki lub po trzecim odbiciu przechodzącą nad lub poza antenką po swojej stronie boiska	D11(15)

24.3.2.7	piłce przekraczającej pionową płaszczyznę siatki w kierunku boiska przeciwnika całkowicie lub częściowo poza przestrzenią przejścia lub mającej kontakt z antenką po stronie sędziego drugiego.	piłce przekraczającej pionową płaszczyznę siatki w kierunku boiska przeciwnika całkowicie lub częściowo poza przestrzenią przejścia lub mającej kontakt z antenką po stronie sędziego drugiego.	
24.3.2.8		piłkę z zagrywki lub po trzecim odbiciu przechodzącą nad lub poza antenką po swojej stronie boiska	
25.2	Sekretarz wypełnia protokół zawodów zgodnie z <i>Przepisami Gry</i> , współpracując z sędzią drugim	Sekretarz wypełnia protokół zawodów zgodnie z Przepisami Gry, współpracując z sędzią drugim	
25.2.1.2	wpisuje ustawienie początkowe każdego z zespołów na podstawie kartek z ustawieniem zawodników.	wpisuje ustawienie początkowe każdego z zespołów na podstawie kartek z ustawieniem zawodników (lub sprawdza dane przekazane elektronicznie).	
26.2.3.2	podpisuje protokół zawodów. W światowych i oficjalnych zawodach FIVB podczas, których stosuje się elektroniczny protokół, asystent sekretarza współdziała z sekretarzem przy przeprowadzaniu zmian oraz zastąpień Libero.	Podpisuje protokół. W światowych i oficjalnych zawodach FIVB podczas, których stosuje się elektroniczny protokół, asystent sekretarza współdziała z sekretarzem przy oznajmianiu zmian, kierowaniu sędziego drugiego do zespołu występującego z prośbą o przerwę w grze oraz odnotowywaniu zastąpień Libero.	
definicje	<u>PODAWACZE PIŁEK</u> Personel mający za zadanie utrzymywanie płynności gry poprzez podawanie piłki pomiędzy wymianami do zagrywającego.	PODAWACZE PIŁEK I MOPPERSI <u>Podawacze piłek</u> - personel mający za zadanie utrzymywanie płynności gry poprzez podawanie piłki pomiędzy wymianami do zagrywającego.	

		<p><u>Moppersi</u> - personel mający za zadanie utrzymywanie parkietu w czystości i suchości. Wycierają boisko przed meczem, pomiędzy setami oraz jeżeli to konieczne po każdej wymianie.</p>	
--	--	---	--

9a NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE I SANKCJE

KATEGORIA	WYSTĄPIENIE	SPRAWCA	SANKCJA	KARTKI	KONSEKWENCJE
NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE	Etap 1 Etap 2	Dowolny członek zespołu	Nie podlega sankcjom	Brak Żółta	Tylko prewencja
	Powtórzenie w dowolnym momencie		Kara	jak poniżej	jak poniżej
ZACHOWANIE GRUBIAŃSKIE	Pierwsze	Dowolny członek zespołu	Kara	Czerwona	Punkt I zagrywka dla przeciwnika
	Drugie	Ten sam członek zespołu	Wykluczenie	Czerwona + Żółta razem	Zawodnik opuszcza pole gry i do końca seta przebywa w polu kar
	Trzecie	Ten sam członek zespołu	Dyskwalifikacja	Czerwona + Żółta osobno	Zawodnik opuszcza obszar kontrolowany do końca meczu
ZACHOWANIE OBRAŻLIWE	Pierwsze	Dowolny członek zespołu	Wykluczenie	Czerwona + Żółta razem	Zawodnik opuszcza pole gry i do końca seta przebywa w polu kar
	Drugie	Ten sam członek zespołu	Dyskwalifikacja	Czerwona + Żółta osobno	Zawodnik opuszcza obszar kontrolowany do końca meczu
AGRESJA	Pierwsze	Dowolny członek zespołu	Dyskwalifikacja	Czerwona + Żółta osobno	Zawodnik opuszcza obszar kontrolowany do końca meczu